

Conflits en Syrie, Irak, Ukraine, Lybie, Mali... Que feriez-vous ?

**La société Eversim annonce la sortie de *Power & Revolution*,
jeu de simulation géopolitique, économique et militaire sur PC.**

Lognes, le 14 avril 2016 – La société française Eversim, spécialisée dans le développement de jeux de simulation, annonce la sortie sur PC de [*Power & Revolution*](#), la quatrième version de Geopolitical Simulator.

[Cliquez sur l'image pour visionner le trailer](#)

Dans cette nouvelle version, le joueur-stratège peut incarner un opposant légal ou illégal de n'importe quel pays au monde actuel et de tenter de conquérir le pouvoir par la voie démocratique ou par la force.

La simulation inclut l'ensemble des conflits actuels qui ont été cartographiés et paramétrés avec les différents pays, groupes, et forces en présence. En incarnant leurs leaders, le joueur peut tenter de trouver une issue aux conflits par différentes stratégies.

Une simulation ultra-réaliste : conflits, enjeux et données chiffrées actuels

Le jeu incorpore des données géopolitiques et économiques mises à jour au 1er janvier 2016, ainsi qu'une vingtaine de nouveaux scénarios liés aux conflits actuels (Syrie, Irak, Libye, Ukraine, Nigeria,...) mais aussi à d'autres thématiques (« Révolutions ! », « Indépendantisme », « Elections US 2016 », « Mariage présidentiel français », « Engagement américain contre le réchauffement climatique »,...).

Les aspects tactiques et stratégiques ont été développés en permettant de jouer les conflits urbains (manifestations, révoltes, guérillas) et d'exploiter de nouveaux moyens d'actions tels que les drones, les satellites et les infiltrations de services secrets.

A propos de Geopolitical Simulator

Dans cette simulation géopolitique de notre monde actuel, les joueurs incarnent des leaders politiques (chef d'état, président, roi, premier ministre, chef de parti politique ou d'un groupe opposant illégal) d'un ou plusieurs pays qu'ils choisissent au départ, et peuvent agir dans de très nombreux domaines : économique, social, militaire, politiques intérieure et étrangère, environnemental, culturel, transport, etc. Tous les pays du monde sont représentés avec leurs variables et leur fonctionnement propres. Le jeu regroupe des centaines d'actions dans des phases de gestion économique, de commerce, de stratégie militaire, de construction, d'espionnage, de simulation et de manipulation politique. Les bases de données nécessaires à la simulation regroupent plus de 100.000 données mises à jour au 1er janvier 2016 et 16.000 dialogues et textes de scénarios.

Plus d'informations : <http://www.power-and-revolution.com>

A propos d'Eversim

Eversim, société française créée en 2004 par André et Louis-Marie Rocques, est spécialisée dans le développement de jeux de simulation en réseau et en univers persistants. Les applications développées par Eversim sont également utilisées dans le "serious gaming" par divers organismes tels que l'OTAN, EDF (dpt Risques Industriels), et diverses universités dans le monde, dans le cadre de la formation et de la simulation de crise ainsi que pour l'enseignement de la politique et de la diplomatie.

André et Louis-Marie Rocques ont créé entre 1987 et 2003, via le label Silmarils, près d'une trentaine de produits pour consoles et ordinateurs (Ishar, Targhan, Transarctica, etc).

Conflicts in Syria, Iraq, Ukraine, Libya, Mali... What will you do?

**Eversim announces the release of *Power & Revolution*,
a geopolitical, economic and military simulator game for the PC.**

Lognes, April 14, 2016 – The French company Eversim, specializing in the development of simulator games, is announcing the release of [*Power & Revolution*](#), the fourth version of Geopolitical Simulator for PC.

[Click on the image to view the trailer](#)

In this new version, the player-strategist can play as the legal or illegal opposition in any country of the current world and try to overthrow the powers that be democratically or by force.

The simulator includes a selection of current conflicts that have been mapped and configured with different countries, groups and opposition forces. As the nations' leaders, the player can try to find a resolution to the conflicts using different strategies.

An ultra-realistic simulator: conflicts, risks and current data

The game incorporates geopolitical and economic data that is current as of January 1, 2016, as well as about twenty new scenarios related to current conflicts (Syria, Iraq, Libya, Ukraine, Nigeria,...) and other topics (« Revolution! », « The Struggle for Independence », « US Elections 2016 », « The French President's Wedding », « US Engagement on Global Warming »,...).

Tactical and strategic elements have been developed for urban conflicts (demonstrations, revolts, guerillas) and the use of new tactics such as drones, satellites

and espionage.

About Geopolitical Simulator

In this geopolitical simulator of the current world, you play as the political leaders (chief of state, president, king, prime minister, political party or illegal opposition heads) of one or more nations that you choose at the start and take action in various domains: economic, social, military, internal and foreign politics, environmental, cultural, transportation, etc. All the countries of the world are represented along with their own variables and operations. This game includes hundreds of actions for the management of economics, commerce, military strategy, construction, espionage, political simulation and manipulation. The database required for this simulation includes more than 100,000 pieces of pieces of information that is current as of January 1, 2016 and 16,000 scenario dialogues and texts. For more information, visit : <http://www.power-and-revolution.com>

About Eversim

Eversim, a French company created in 2004 by André and Louis-Marie Rocques, specializes in the development of networked and persistent world simulator games. The applications developed by Eversim are also used in "serious gaming" by various organizations such as NATO, EDF (Industrial Risk Department) and various universities around the world for crisis training and simulation as well as a teaching tool for politics and diplomacy. Between 1987 and 2003, André and Louis-Marie Rocques have created nearly thirty products for consoles and PCs, under the Silmarils brand (Ishar, Targhan, Transarctica, etc).